

# CAMPIONATO DEGLI AFFILIATI 2015

## Pordenone - Divisione provinciale serie D4 maschile

Risultano iscritte al campionato 17 squadre.

La formula di svolgimento prevede la disputa di tre gironi semplice con partite di sola andata.

Le squadre che compongono i gironi sono:

<b>GIRONE 1</b>	<b>GIRONE 2</b>	<b>GIRONE 3</b>
T.C. AZZANO X 1° Sq	SPORTING PORCIA 1° Sq	T.C. SAN VITO
T.C. LINUS	T.C. ROVEREDO 1° Sq	T.C. FONTANAFREDDA
T.C. PASIANO	EUROTENNIS	T.C. BRUGNERA
T.C. ROVEREDO 2° Sq	T.C. AZZANO X 2°Sq	GREEN TENNIS
SPORTING PORCIA 2° Sq	T.C. FIUME VENETO	T.C. CASARSA 1° Sq
	T.C. CASARSA 2° Sq	T.C. MANIAGO

### REGOLAMENTO

#### **AMMISSIONE ALLA SECONDA FASE:**

**Le prime classificate di ogni girone e la migliore seconda saranno ammesse al tabellone interprovinciale a 16 squadre** per determinare le 8 squadre promosse in D3 nel campionato 2016.

La data del sorteggio sarà comunicata in seguito.

Se al termine dei gironi vi sono 2 o più squadre con pari punteggio, per determinare la graduatoria si applicherà il comma 6 dell'art.17 del R.C.S.

#### **DATE DI SVOLGIMENTO:**

**Le partite del girone si disputeranno nelle giornate: 15/22/29 maggio e 5/12 giugno.**

**L'orario di inizio degli incontri è fissato per le ore 9.00.**

In caso di rinvio di incontri intersociali interrotti o non iniziati, troveranno applicazione le norme contenute negli art. 40 e 41 del R.C.S.

#### **GIOCATORI VARIATI E/O STRANIERI:**

E' consentita la partecipazione di un giocatore straniero per squadra.

Non ci sono limiti alla partecipazione di giocatori variati (trasferiti)

#### **CAMPI RICHIESTI:**

Deve essere messo a disposizione almeno n.1 campo, con il fondo dichiarato all'atto dell'iscrizione.

### **FORMULA INCONTRI INTERSOCIALI:**

Gli incontri intersociali del Campionato degli affiliati serie D4 maschile si giocano con la formula: tre singolari e un doppio.

Gli incontri individuali di doppio si disputano al meglio delle tre partite, con applicazione del tie-break a sette punti nelle prime due partite; sul punteggio di una partita pari, in luogo della terza partita, un tie-break decisivo dell'incontro a dieci punti (art.50 del R.C.S.).

La rinuncia ad uno o più incontri individuali verrà sanzionato ai sensi dell'art 39 del R.C.S.

### **GIUDICE ARBITRO:**

Ogni incontro intersociale deve essere diretto da un GAC

Quando la direzione degli incontri viene affidata ad un GAC di primo livello (GAC 1), per la loro designazione si applica il comma 10 dell'art.52 del R.U.G.

In caso di assenza del Giudice arbitro designato, per la sua sostituzione si applicano le norme di cui all'art.31 del R.C.S.

Se non è possibile disputare l'incontro per l'assenza del Giudice Arbitro indicato dall'affiliato ospitante, quest'ultimo è soggetto a sanzione pecuniaria ed alla perdita dell'incontro intersociale con il massimo punteggio consentito dalla formula del Campionato.

**I referti arbitrali dovranno essere inviati all'indirizzo email: [mirco.lucchese51@gmail.com](mailto:mirco.lucchese51@gmail.com), oppure al fax 0434/583083**

### **ARBITRAGGI:**

L'affiliato ospitante non ha l'obbligo di mettere a disposizione gli arbitri di sedia, e quindi si applica il Codice di arbitraggio senza arbitro (C.A.S.A.) come previsto dall'art.61 del R.C.S.

### **SPOSTAMENTO INCONTRI:**

Le richieste di spostamento di incontri dovranno pervenire **su modulo unico**, controfirmato dai rappresentanti delle squadre interessate, all'indirizzo email: [mirco.lucchese51@gmail.com](mailto:mirco.lucchese51@gmail.com) **entro le ore 15.00 del mercoledì antecedente la disputa dell'incontro**, affinché la richiesta possa essere accettata.

### **TRASMISSIONE RISULTATI:**

**L'affiliato vincente (l'affiliato ospitante in caso di pareggio) è tenuto a comunicare il risultato** dell'incontro intersociale entro il lunedì successivo all'incontro all'indirizzo email: [mirco.lucchese51@gmail.com](mailto:mirco.lucchese51@gmail.com).

### **RINVIO:**

Per quanto non contemplato nel presente regolamento valgono le norme contenute nelle Carte Federali e negli Atti Ufficiali della FIT.